

# Chapitre 7

## Lois à densité, loi uniforme

### 7.1 Lois à densité

#### 7.1.1 Variable aléatoire à densité

Jusqu'à présent, les variables aléatoires étudiées ne pouvaient prendre qu'un nombre **fini** de valeurs. On parlait alors de **variable aléatoire discrète**.

Nous allons maintenant nous intéresser à des variables aléatoires pouvant prendre en théorie **toute** valeur d'un intervalle réel  $I$ . On parlera ici de **variable aléatoire continue**.

**Définition.** On appelle **fonction de densité de probabilité** sur l'intervalle  $I$  toute fonction  $f$  définie, continue et positive sur  $I$  telle que l'intégrale sur  $I$  de  $f$  soit égale à 1 :  $\int_I f(t) dt = 1$ .

**Définition.** Une **variable aléatoire à densité**  $X$  sur un intervalle  $I$  est définie à partir d'une fonction de densité de probabilité  $f$  définie sur  $I$ . La probabilité pour que  $X$  appartienne à un intervalle  $[a; b]$  inclus dans  $I$  est égale à l'aire sous la courbe  $\mathcal{C}_f$  entre  $a$  et  $b$ . On la note  $P(a \leq X \leq b)$ .

Ainsi, le domaine compris entre  $\mathcal{C}_f$  et l'axe des abscisses a pour aire totale  $P(X \in I) = 1$ .

**Propriétés.** Si  $a$  et  $b$  sont deux nombres réels de l'intervalle  $I$  alors :

- $P(a < X < b) = P(X < b) - P(X \leq a)$  ;
- $P(X < b) = P(X \leq b)$  ;
- $P(X > a) = P(X \geq a)$  ;
- $P(a < X < b) = P(a \leq X < b) = P(a < X \leq b) = P(a \leq X \leq b)$ .

### 7.1.2 Espérance d'une variable à densité

**Définition.** Si  $X$  est une variable aléatoire continue de fonction de densité  $f$  sur  $[a; b]$ , alors l'*espérance mathématique* de  $X$  est le nombre réel défini par :  $E(X) = \int_a^b t \times f(t) dt$ .

**Remarque.** Cette définition est analogue à celle étudiée précédemment sur les lois de probabilité discrètes.

## 7.2 Loi uniforme sur $[a; b]$

**Définition.** Si  $a$  et  $b$  sont deux nombres réels tels que  $a < b$  alors la **loi uniforme sur  $[a; b]$**  est la loi ayant pour densité de probabilité la fonction constante  $f$  définie sur  $[a; b]$  par :  $f(t) = \frac{1}{b-a}$ .

**Propriétés.** Si  $X$  est une variable aléatoire qui suit la loi uniforme sur  $[a; b]$ , alors :

- pour tout nombre réel  $x \in [a; b]$ , on a :  $P(a \leq X \leq x) = \frac{x-a}{b-a}$ .
- $E(X) = \frac{a+b}{2}$ .