

# Devoir Surveillé 5

Lundi 29 janvier 2018

## Exercice 1 - Dérivation 1 (7 points) (\*\*)

Pour chaque fonction ci-dessous :

- Déterminer soigneusement le domaine de dérivabilité de la fonction donnée.
- Déterminer une expression de la fonction dérivée de la fonction donnée.

1. (1 point)  $f : x \mapsto 15x^4 + 4x^3 - 6x^2 + 2x + 548752$ .
2. (1 point)  $g : x \mapsto 2x^2 - 4\sqrt{x} + \frac{13}{x}$ .
3. (2 points)  $h : x \mapsto (2x^2 - 6x + 1) \times (-3x^2 - 5x + 5)$ .
4. (3 points)  $i : x \mapsto \frac{12x + 3}{x^2 - 5x + 4}$ .

## Exercice 2 - Suites (7 points) (\*\*\*)

On définit la suite  $(U_n)$  par son terme général :  $\forall n \in \mathbb{N}, U_n = \sum_{k=0}^n k^2$ .

1. (1 point) Calculer les cinq premiers termes de la suite  $(U_n)$ .
2. (a) (1 point) Calculer  $(U_1 - U_0)$ ,  $(U_2 - U_1)$ ,  $(U_3 - U_2)$  et  $(U_4 - U_3)$ . Quelle conjecture peut-on faire?  
(b) (1 point) Exprimer, pour tout nombre entier naturel  $n$ , la différence  $(U_{n+1} - U_n)$  en fonction de  $n$ , afin de prouver la conjecture.

On définit la suite  $(W_n)$  par son terme général :  $\forall n \in \mathbb{N}, W_n = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$ .

3. (1 point) Calculer les cinq premiers termes de la suite  $(W_n)$ .
4. (2 points) Exprimer la différence  $(W_{n+1} - W_n)$  en fonction de  $n$ , et en déduire une relation de récurrence entre  $W_{n+1}$  et  $W_n$ .
5. (1 point) Conclure sur les suites  $(U_n)$  et  $(W_n)$  en justifiant.

## Exercice 3 - Dérivation 2 (4 points) (\*)

Dans le repère fourni en **annexe**, proposer une possible représentation graphique pour la fonction  $f$  définie et dérivable sur  $[-4; 5]$  telle que :

- $f(-4) = 2$ ;  $f(-2) = 0$ ;  $f(-1) = -3$ ;  $f(2) = 1$ ;  $f(4) = 3$  et  $f(5) = -2$ .
- $f'(-4) = -1$ ;  $f'(-2) = -2$ ;  $f'(-1) = 0$ ;  $f'(2) = 1$ ;  $f'(4) = -0,5$  et  $f'(5) = -3$ .

**Il est impératif de faire apparaître toute trace nécessaire à la construction : points et tangentes.**

## Exercice 4 - Probabilités (8 points) (\*\*)

Sur un stand de forain, une urne contient trois boules indiscernables au toucher, numérotées respectivement 1, 2 et 3. Le jeu proposé est le suivant : on verse d'abord 10€, puis on effectue trois tirages successifs d'une boule avec remise.

On obtient ainsi un nombre à trois chiffres en notant dans l'ordre les trois numéros obtenus.

- Si les trois chiffres sont identiques, on reçoit 25€.
- S'ils sont tous différents, on reçoit 15€.
- Si la somme des trois chiffres vaut 7, on reçoit 13€.
- Si la somme des trois chiffres vaut 10, on reçoit 1000€.
- Dans tous les autres cas, on ne reçoit rien.

1. (1 point) Donner, en le justifiant, le nombre de tirages distincts possibles.

On appelle  $X$  la variable aléatoire discrète qui, à chaque expérience, associe le gain algébrique du joueur (positif ou négatif).

2. (1 point) Déterminer les valeurs prises par la variable aléatoire  $X$ .
3. (2 points) Présenter dans un tableau la loi de probabilité de la variable aléatoire  $X$ .

*On justifiera soigneusement chacune des valeurs du tableau.*

4. (1 point) Quel est le gain moyen de ce jeu ?
5. (3 points) Compléter l'algorithme fourni en **annexe**, qui simule une expérience dans ces conditions et renvoie la valeur de  $X$  associée.

## Exercice 5 - Trigonométrie (4 points) (\*\*\*)

Résoudre dans  $\mathbb{R}$  les équations suivantes, d'inconnue  $x$  :

1. (2 points)  $(2 \sin(x) - \sqrt{3})(\sin(x) + 1) = 0$  ;
2. (2 points)  $4(\sin(x))^2 - 1 = 0$ .

**Aide :** Penser à factoriser le membre de gauche à l'aide d'une identité remarquable, avant de conclure sur les valeurs possibles pour  $x$ .

When your mate says "Nah, I don't see how maths is useful in the real world."

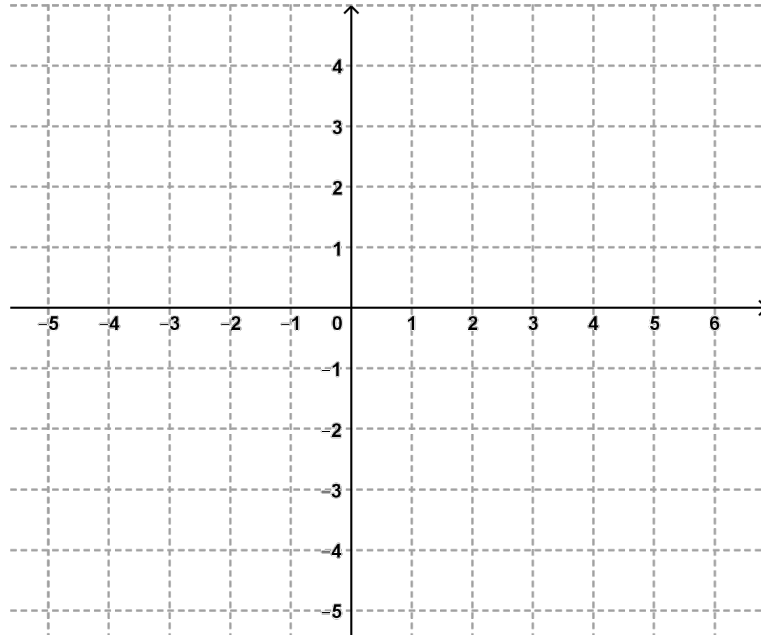


# ANNEXE

Prénom :

NOM :

## Exercice 3



## Exercice 4

```
B1 ← randint(1,3)
B2 ← randint(1,3)
B3 ← randint(1,3)
X ← -10
Si .....
Alors X ← X + .....
Fin Si
Si ..... et ..... et .....
Alors X ← X + .....
Fin Si
Si B1 + B2 + B3 .....
Alors X ← X + .....
Fin Si
Si B1 + B2 + B3 .....
Alors X ← X + .....
Fin Si
```

**Remarque :** En Python, la fonction  $\text{randint}(x,y)$  renvoie un nombre entier aléatoire de l'intervalle  $[x; y]$ .