

VECTEURS ET DROITES DU PLAN

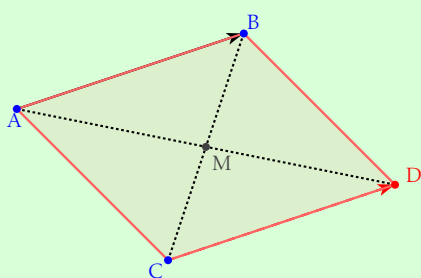
1 Vecteurs

1.1 Translation et vecteur

□ Définition 1

Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ du plan, on considère deux points A et B.

La translation de vecteur \overrightarrow{AB} est la transformation du plan qui à tout point C du plan lui associe un unique point D tel que ABDC soit un parallélogramme.



Remarque : Dire que le point D l'image du point C par la translation de vecteur \overrightarrow{AB} est équivalent à dire que les segments [AD] et [BC] se coupent en leur milieu, les diagonales d'un parallélogramme se coupant en leurs milieux.

□ Définition 2

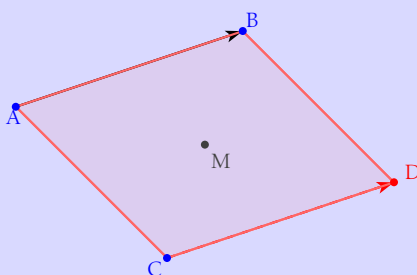
A, B, C et D sont quatre points du plan.

On dit que les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont égaux si et seulement si ils définissent la même translation si et seulement si ABDC est un parallélogramme.

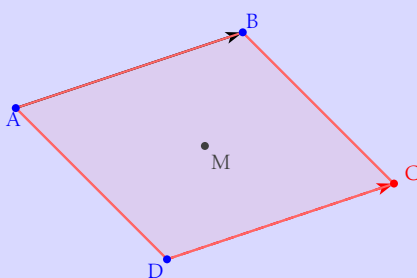
On note alors $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$.

‡ Propriété 1

$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ si et seulement si $ABDC$ est un parallélogramme.



$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$ si et seulement si $ABCD$ est un parallélogramme.



□ Définition 3

On considère A et B deux points du plan. À partir de n'importe quel point du plan, on peut tracer un vecteur qui lui est égal. On pourra alors le noter \vec{u} .

On dira alors que \overrightarrow{AB} est **un représentant du vecteur \vec{u}** .

Pour le vecteur \overrightarrow{AB} , le point A sera **son origine** et le point B **son extrémité**.

‡ Propriété 2

À tout vecteur \overrightarrow{AB} du plan, on peut faire correspondre :

- une direction : celle de la droite (AB)
- un sens : celui de A vers B
- une longueur : la longueur AB

Ces trois données sont caractéristiques du vecteur.

Cependant, un vecteur \vec{u} ne possède pas de point d'application : on peut le représenter en plusieurs endroits du plan.

□ Définition 4

On définit **le vecteur nul** comme le vecteur associé à la translation qui ne « bouge » aucun point du plan.

On le note $\vec{0}$.

1.2 Coordonnées d'un vecteur

☐ Définition 5

On se place dans un repère $(O;I;J)$ du plan. On considère \vec{u} un vecteur.

On peut créer un représentant du vecteur \vec{u} d'origine le point $O(0;0)$ et on note $M(x;y)$ le point qui correspond à son extrémité.

On a ainsi $\vec{u} = \overrightarrow{OM}$.

Les coordonnées du vecteur \vec{u} sont les mêmes que celles du point M , et on les note généralement :

$$\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

‡ Propriété 3

On considère $A(x_A;y_A)$ et $B(x_B;y_B)$ deux points du plan. Alors les coordonnées du vecteur

\overrightarrow{AB} sont :

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$$

‡ Propriété 4

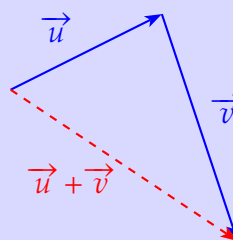
Deux vecteurs sont égaux si et seulement si ils ont mêmes coordonnées dans un repère du plan.

1.3 Somme de vecteurs

‡ Propriété 5

On considère \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs du plan.

Si on enchaîne la translation de vecteur \vec{u} puis la translation de vecteur \vec{v} , on obtient une nouvelle translation de vecteur que l'on appelle **somme des vecteurs \vec{u} et \vec{v}** . On le note $\vec{u} + \vec{v}$.

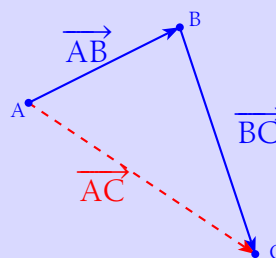


‡ Propriété 6 Relation de CHASLES

Pour tous points A, B et C :

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}.$$

On appelle cette propriété la **relation de CHASLES**.



‡ Propriété 7

On considère $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ deux vecteurs du plan.

$$\text{Alors } \vec{u} + \vec{v} \begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \end{pmatrix}.$$

1.4 Opposé d'un vecteur

□ Définition 6

\vec{u} est un vecteur du plan.

Le **vecteur opposé au vecteur \vec{u}** est le vecteur \vec{v} tel que $\vec{u} + \vec{v} = \vec{0}$.

On le note $-\vec{u}$ et on a donc : $\vec{u} + (-\vec{u}) = \vec{0}$.

‡ Propriété 8

Le vecteur opposé $-\vec{u}$ est un vecteur de même direction et même longueur que le vecteur originel \vec{u} mais de sens contraire.

Ainsi, $-\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{BA}$.

1.5 Multiplication par un scalaire

□ Définition 7

On considère $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ un vecteur et k un nombre réel.

On définit le vecteur $k \cdot \vec{u}$ par les coordonnées : $k \cdot \vec{u} \begin{pmatrix} k \times x \\ k \times y \end{pmatrix}$.

‡ Propriété 9

On considère \vec{u} un vecteur et k un nombre réel.

Les vecteurs \vec{u} et $k \cdot \vec{u}$ ont la même direction.

‡ Propriété 10

On considère \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs du plan et k et k' deux nombres réels.

$$(k + k') \cdot \vec{u} = k \cdot \vec{u} + k' \cdot \vec{u}$$

$$k \cdot (k' \cdot \vec{u}) = (k \times k') \cdot \vec{u}$$

$$k \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = k \cdot \vec{u} + k \cdot \vec{v}$$

1.6 Vecteurs colinéaires

□ Définition 8

Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont **colinéaires**

si et seulement si il existe un nombre réel k tel que

$$\vec{u} = k \cdot \vec{v} \text{ ou } \vec{v} = k \cdot \vec{u}.$$

‡ Propriété 11

Deux vecteurs colinéaires ont la même direction.

‡ Propriété 12

On considère $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ deux vecteurs.

Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires

si et seulement si leurs coordonnées sont proportionnelles :

ce tableau est alors

x	y
x'	y'

 un tableau de proportionnalité.

si et seulement si $xy' - x'y = 0$

si et seulement si $xy' = x'y$

‡ Propriété 13

A, B, C et D sont quatre points du plan.

- Le point C appartient à la droite (AB) si et seulement si les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont colinéaires.
- Les points A, B et C sont alignés si et seulement si les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont colinéaires.
- Les droites (AB) et (CD) sont parallèles si et seulement si les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont colinéaires.

2 Droites du plan

□ Définition 9

On considère A et B deux points du plan.

La droite (AB) est l'ensemble des points M tels que les points A, B et M sont alignés.

On note (AB) cette droite.

‡ Propriété 14

On considère un point A et un vecteur \vec{u} non nul.

La droite $(A; \vec{u})$ est l'ensemble des points M tels que les vecteurs \overrightarrow{AM} et \vec{u} sont colinéaires.

On dit alors que \vec{u} est **un vecteur directeur de la droite** $(A; \vec{u})$.

Remarque : Tout vecteur non nul, colinéaire à \vec{u} est aussi un vecteur directeur de la droite $(A; \vec{u})$.

‡ Propriété 15

Toute droite \mathcal{D} du plan admet une équation de la forme

$$ax + by + c = 0$$

avec la condition $a \neq 0$ ou $b \neq 0$.

On dit que $ax + by + c = 0$ est **une équation cartésienne** de la droite \mathcal{D} .

En outre, le vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$ est un vecteur directeur de la droite \mathcal{D} .

‡ Propriété 16

On considère un point $M(x_M; y_M)$ et une droite \mathcal{D} d'équation $ax + by + c = 0$.

Le point M appartient à la droite \mathcal{D} si et seulement si

$$ax_M + by_M + c = 0.$$

‡ Propriété 17

On considère la droite \mathcal{D} d'équation $ax + by + c = 0$ avec $b \neq 0$.

\mathcal{D} admet alors une équation de la forme $y = mx + p$ avec $m = -\frac{a}{b}$, appelée **équation réduite**.

En outre, \mathcal{D} admet pour coefficient directeur le nombre m .

‡ Propriété 18

Deux droites \mathcal{D} et \mathcal{D}' sont parallèles si et seulement si leurs vecteurs directeurs sont colinéaires.