

**EXERCICES : AFFECTATION**→ **Exercice 1**

Déterminer la valeur de toutes les variables des algorithmes suivants après leur exécution.

$$\begin{aligned} a &\leftarrow 4 \\ b &\leftarrow 10 \\ x &\leftarrow a + b \\ y &\leftarrow a^2 \times b \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} e &\leftarrow 7 \\ u &\leftarrow 3e \\ u &\leftarrow u^2 - 1 \\ u &\leftarrow u + e \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} g &\leftarrow 2,5 \\ h &\leftarrow 3,1 \\ g &\leftarrow \frac{h}{g} \\ h &\leftarrow \frac{g}{h-1} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} p &\leftarrow 25 \\ q &\leftarrow -30 \\ p &\leftarrow \frac{p+q}{2} \\ q &\leftarrow q - 2p \\ p &\leftarrow 2p - q \end{aligned}$$

→ **Exercice 2**

Rédiger un algorithme qui prenne en entrée deux variables  $a$  et  $b$  et qui donne en sortie  $a$  et  $b$  après permutation de leurs valeurs. On introduira une variable  $c$  pour faciliter cette permutation.