

## CHAPITRE 3

### PRODUIT SCALAIRE

#### I. Propriétés du produit scalaire

##### ◇ Définition 1

$\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont deux vecteurs du plan et A, B et C trois points tels que  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ .

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}; \vec{v}) = AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC}).$$

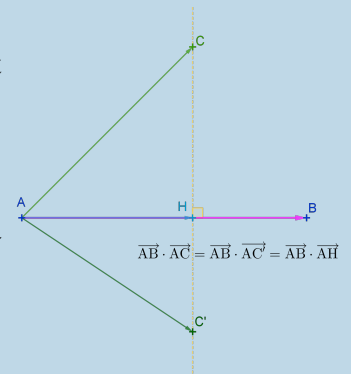
Cas particuliers :

- si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont tels que  $\widehat{BAC} = 90^\circ$ , alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ ;
- si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires et de même sens, alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$ ;
- si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires et de sens opposés, alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = -\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$ .

##### ‡ Proposition 1 : définitions alternatives & équivalentes au produit scalaire

On munit le plan d'un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ .  $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} a' \\ b' \end{pmatrix}$  sont deux vecteurs du plan tels que  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ .

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = aa' + bb'$ .
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AH}$  où le point H est le projeté orthogonal du point C sur la droite (AB).
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} \left[ \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2 \right] = \frac{1}{4} \left[ \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 \right]$ .



##### ‡ Proposition 2

$\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont trois vecteurs et  $\lambda$  un nombre réel. Alors :

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$  (symétrie du produit scalaire).
- $\vec{u} \cdot (\lambda \vec{v}) = \lambda \times (\vec{u} \cdot \vec{v})$ .
- $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$ .

##### ◇ Définition 2

On considère  $\vec{u}$  un vecteur. Le nombre  $\vec{u} \cdot \vec{u}$  est appelé **carré scalaire du vecteur  $\vec{u}$** .

On le note  $\vec{u}^2 = \vec{u} \cdot \vec{u}$

**N.B. :**  $\|\vec{u}\|^2 = \vec{u}^2$ .

##### ‡ Proposition 3

$\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont deux vecteurs. Alors :

- $(\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$ .
- $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u}^2 - \vec{v}^2$ .

## II. Lien avec l'orthogonalité

### ◇ Définition 3

Deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont **orthogonaux** si  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ .  
On note alors  $\vec{u} \perp \vec{v}$ .

### ‡ Proposition 4

Deux droites  $\mathcal{D}$  et  $\mathcal{D}'$  du plan de vecteurs directeurs respectifs  $\vec{u}$  et  $\vec{u}'$  sont perpendiculaires si et seulement si  $\vec{u} \cdot \vec{u}' = 0$ .

### ◇ Définition 4

Un **vecteur normal à une droite** est un vecteur non nul orthogonal à un vecteur de la droite.

### ‡ Proposition 5

$\mathcal{D}$  est la droite d'équation :  $ax + by + c = 0$ .

Un vecteur normal de  $\mathcal{D}$  est  $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ .

### ‡ Proposition 6

Toute droite admettant  $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$  comme vecteur normal admet une équation  $ax + by + c = 0$ .

## III. Calculs de longueurs, de mesures d'angle

### ⊛ Théorème 1 : Formules d'AL-KASHI

Pour un triangle ABC, on a :

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos(\hat{A}) \quad | \quad b^2 = a^2 + c^2 - 2ac \cos(\hat{B}) \quad | \quad c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos(\hat{C})$$

**Remarque :** Ce théorème est une généralisation du théorème de PYTHAGORE à des triangles non nécessairement rectangles.

### ‡ Proposition 7 : Formules de la médiane

A et B sont deux points du plan et I est le milieu du segment [AB].

Pour tout point M du plan, on a

- $MA^2 + MB^2 = 2MI^2 + \frac{AB^2}{2}$  ;
- $MA^2 - MB^2 = 2\vec{AB} \cdot \vec{IM}$ .

### ⊛ Théorème 2 : Loi des sinus

Pour un triangle ABC, on a

$$\frac{BC}{\sin(\hat{A})} = \frac{AC}{\sin(\hat{B})} = \frac{AB}{\sin(\hat{C})}$$